**GIOCO:** SASSO, CARTA E FORBICE MOBILE

**RESPONSABILE:**

**MATERIALE:**

* segnare il percorso con scotch di carta / corde laterali a mo’ di strada
* Almeno 2 giocatori per contrada, possono essere anche in numero diverso tra loro

**REGOLE:**

* le due contrade si dispongono in fila indiana, una di fronte all’altra, alle estremità opposte del percorso.
* Il primo di ogni fila inizia a saltare a piedi uniti all’interno della strada fino a che non si incontrerà con il rivale.
* In quel momento fanno sasso/carta/forbice;
* chi perde dovrà tornare in coda alla sua fila e dal momento che abbandona il percorso parte subito il suo compagno, nel frattempo chi ha vinto la mossa potrà continuare a saltare per avvicinarsi alla base avversaria.
* Quando il vincitore incontra il secondo giocatore della fila avversaria, si ripete la mossa. Il risultato determina se il giocatore continuerà ad avanzare o tornerà in coda.
* L’obbiettivo è arrivare alla base della squadra avversaria.

**TEMPO PER OGNI MANCHE:** nessuno

**PUNTEGGIO:** 6 punti per chi vince

2 punti per chi perde